

Inbjudan till fortbildningskurs

## Koda ett spel med Gamemaker



**Välkommen till en utbildning för att lära hur du gör för att koda och skapa ett datorspel med syftet att kunna använda metodiken i grundskolan. Vi träffas den 31 maj i Teknikcentret i Gummifabriken. Anmäl dig idag dock senast 25/5 kl 18.00.**

- Syfte:** Det här är en utbildning där du får lära dig att koda ett enkelt datorspel. Lär dig metodiken för att du ska kunna genomföra undervisning i grundskolan, främst i årskurserna 3-9.
- Målgrupp:** Lärare och fritidspersonal som arbetar med ungdomar i årskurs 3-9. Kodning används med fördel inom ämnena teknik, matematik, svenska och NO.
- Datum:** 31 maj kl 16.00-20.00
- Plats:** Teknikcentret, sal 205 i Gummifabriken i Värnamo.
- Innehåll:** Grunder för kodning i programmet Gamemaker (gratisprogram)  
Metodik för att skapa ett spel.  
Hur du exporterar spelet du har sparat  
Koppling till läroplanen.
- Antal platser:** 20 st, först till kvarn.
- Kursledare:** Alex Gustafsson och Max Johansson, handledare på Teknikcenter. De har genomfört två stycken KomTek-kurser för barn i årskurs 3-5 och planerar den tredje kursen nu till sommarlovet.
- Kostnad:** 250 kr, inkl fika.
- Anmälan:** Senast 25/5 kl 18.00 via [www.campus.varnamo.se/teknikcenter](http://www.campus.varnamo.se/teknikcenter).  
Det är först till kvarn som gäller så vill du vara säker på att få en plats, anmäl dig idag.
- Övrigt:** Vi kommer använda programvaran Gamemaker som är gratis och som du sedan direkt kan använda med elever. Ha gärna med egen dator eftersom det underlättar dina förberedelser. Dator finns att låna för dig som behöver det. Programvaran finns för Windows och spelen går att exportera till bl.a. Windows, MacOS, IOS, Android och Windows Phone.
- Frågor:** Till Oscar Axelsson via [oscar.a.axelsson@varnamo.se](mailto:oscar.a.axelsson@varnamo.se) eller 0370-37 80 27.